



EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

- Depuis Sept 2012 **Ingénieur en R&D - Dassault Systèmes** (Vélizy-Villacoublay, France)
 Développement et maintenance des infrastructures (Web et C++) d'interfaces utilisateurs pour l'ensemble de la suite de logiciels de l'entreprise (CATIA, Solidworks, ...).
 - ◇ Analyse et formalisation du besoin client
 - ◇ Implémentation, test et documentation de nouvelles fonctionnalités
 - ◇ Maintenance de l'existant
 - ◇ Interaction quotidienne avec les équipes applicatives et d'ergonomie
- 2012, Fév-Août **Stage R&D - Dassault Systèmes** (Vélizy-Villacoublay, France)
 Développement de briques d'un prototype d'application innovante pour la conception de vêtements en 3D (Visual Studio, C++, Meshlab, CATIAV6)
 - ◇ Mise à plat d'objets 3D avec contraintes (résolution par éléments finis avec contraintes MPC)
- 2012, Juin-Août **Stage R&D - Intespace** (Toulouse, France)
 Amélioration de la nouvelle interface graphique du logiciel développé par Intespace (Visual Studio, C++, bibliothèque Qt)
- 2009, Mai-Juin **Stage d'observation – AIRBUS Defence and Space** (Toulouse, France)
 Informatisation de la définition des interfaces logiciel/matériel d'équipements des satellites de télécommunication

FORMATION

- 2009 – 2012 **Ingénieur ENSIMAG** (Ecole Nationale Supérieure d'Informatique et Mathématiques Appliquées de Grenoble) - Filière IRVM: Images, réalité virtuelle, mathématiques et modélisation.
Projets :
 - ◇ Conception/Prototypage d'un système interactif utilisant de nouveaux types d'interactions homme-machine (Wii remote, casque d'immersion,...) dans le domaine de l'aménagement d'intérieur
 - ◇ Animation 3D d'un quadrupède avec skinning (Maya) [*Superviseur : Lionel Reveret (INRIA)*] en collaboration avec le Muséum d'Histoire Naturelle de Paris
 - ◇ Rendu et animation temps réel d'un scaphandrier nageant/Marchand sur un fond marin sablonneux (OpenGL)
 - ◇ Développement d'un programme graphique de dessin dans sa globalité
- Juin 2007 Baccalauréat Scientifique (Mention « Très Bien »), spécialité : mathématiques; Lycée Saint-Exupéry (Blagnac, 31).

COMPETENCES

Langues : Anglais (bon niveau - TOEIC 980/990), Espagnol (intermédiaire), Français (Natif)

Informatique :

- ◇ Langages de programmation : C++, C, JavaScript, HTML5/CSS3, Java, Ada, SQL, Pascal, Tcl/tk
- ◇ Bibliothèques : OpenGL/GLSL, Qt
- ◇ Logiciels : Visual Studio, Atom, CATIA V6, Maya (inclus MEL-script et API C++), Scilab, Matlab
- ◇ Systèmes d'exploitation : Windows, Linux, Mac

LOISIRS / CENTRES D'INTERET



Diplôme de fin d'études de solfège au conservatoire de Blagnac (31) [2006]
 Pratique de la guitare au conservatoire de Blagnac pendant 13 ans



Dessin, Manga et photographie



Sport : Volley-ball, tennis, rugby, zumba et pilates



Associations : Membre du Bureau des Sports de l'ENSIMAG.
 Membre d'une association de fêtes de village (Cruéjous, 12)